



Nettoyer / assembler des enregistrements

Audacity se télécharge gratuitement.

Pour à Windows : télécharger l'exécutable <https://audacity.fr.softonic.com/telecharger>

Puis télécharger l'Encodeur MP3 LAME et l'installer. <https://lame.buanzo.org/libmp3lame-win-3.99.3.zip>

Ce logiciel permet d'enregistrer et d'intervenir sur des bandes-son. Ce tutoriel explore des fonctions de base dans une pratique scolaire, où l'efficacité est recherchée.

⇒ **Fichier / ouvrir choisissez votre fichier**

Les enregistrements de ce tutoriel ont été réalisés avec un téléphone, dans une classe : beaucoup de bruit (le souffle de fond), craquements, sons parasites (toux, chaises...), amplitudes inégales, son sur une seule piste.

⇒ **Fichier / sauvegarder le projet – sauvegarder le projet (ou ctrl S). Un dossier au nom du projet est alors créé, il contient le fichier principal qui finit par .aup (ex. : foret.aup)**

Le cuseur est l'outil par défaut. Il permet de cliquer sur une piste pour démarrer une lecture, ou de sélectionner une partie de la piste, pour effectuer une action. La touche « suppr », et les raccourcis classiques (Couper, copier, coller, tout sélectionner, enregistrer) fonctionnent.



Les outils de lecture

Positionner le curseur à l'emplacement souhaité.

Pause : arrête la lecture sans déplacer le curseur.

Arrêt : arrête la lecture et revient à l'emplacement initial du curseur.



NETTOYER DES ENREGISTREMENTS SONORES

Zoomer / dézoomer

Dans le fond de l'enregistrement, le « bruit » est ce qui remplace le silence, tout le long de la bande-son. Il dépend du matériel et du lieu de l'enregistrement.

L'**outil zoom** permet d'isoler une zone de « bruit », de repérer les respirations, de déterminer précisément où commence une voix.

Enlever le bruit, les craquements, les blancs, les erreurs

Le bruit :

⇒ Avec le curseur, sélectionner une zone où le bruit est bien visible.

⇒ Effets / réduction de bruit... / prendre le profil brut

Le bruit est identifié par le logiciel

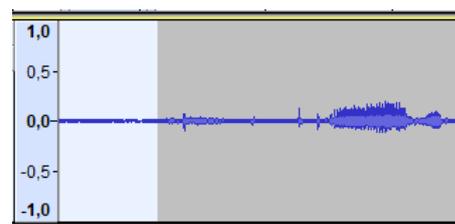
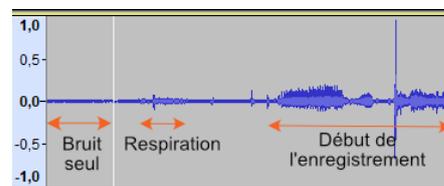
⇒ Avec le curseur, sélectionner toute la bande son (ou ctrl A)

⇒ Effets / réduction de bruit... / valider

Le logiciel remplace le bruit par du silence (une ligne)

Les craquements :

⇒ Avec le curseur, sélectionner toute la bande son (ou ctrl A)



⇒ Effets / suppression des clics... / valider

Le logiciel supprime les craquements.

Les blancs et les erreurs :

⇒ Sélectionner la partie à supprimer / touche suppr

Les actions ci-contre permettent de créer des silences : elles effacent le contenu sans raccourcir la bande-son (contrairement à la touche « suppr ») soit avant et après l'intervalle sélectionné, soit dans l'intervalle sélectionné.



Déplacer une partie de l'enregistrement

⇒ Sélectionner la partie à déplacer / édition - couper et raccorder (ou ctrl X)

⇒ Placer le curseur à l'emplacement désiré (ou dans un nouveau document) / édition - coller (ou ctrl V)



Diminuer / amplifier des parties (en + ou en -)

⇒ Sélectionner la partie à corriger / effets / amplification
L'amplitude peut être normalisée automatiquement.

⇒ Avec le curseur, sélectionner toute la bande son (ou ctrl A)

⇒ Effets / normaliser / valider

RACCOURCIR UNE MUSIQUE

⇒ Sélectionner la partie à supprimer / touche suppr

⇒ Sélectionner une extrémité tronquée / effets / fondu en ouverture ou en fermeture

ASSEMBLER PLUSIEURS ENREGISTREMENTS

Assembler plusieurs extraits sur la même piste

⇒ Copier un morceau : sélectionner l'extrait / ctrl C (copier)

⇒ Cliquer à l'emplacement voulu / ctrl V (coller)

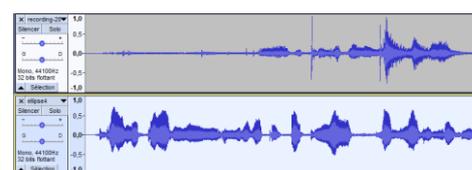
Assembler des voix et un fond sonore, sur plusieurs pistes

⇒ Copier la partie à déplacer : sélectionner l'extrait / ctrl C (copier)

⇒ Cliquer sous la première bande-son, dans la zone bleue

⇒ Ctrl V (coller)

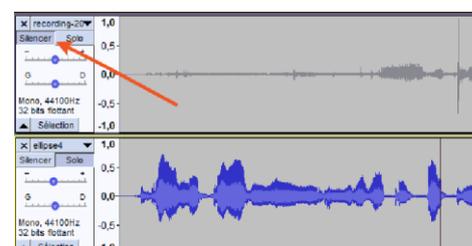
Les bandes-son se superposent. Elles seront jouées simultanément. Cliquer sur « silencer » pour désactiver une des bandes-son.



Copier un extrait sur un fichier vierge

⇒ Sélectionner l'extrait / ctrl C (copier)

⇒ Fichier / nouveau / ctrl V (coller)



ENREGISTRER / EXPORTER

Le projet audacity représente la maquette de l'assemblage.

⇒ Sauvegarder le projet régulièrement

Pour le transformer en fichier audio,

⇒ Fichier / exporter / exporter en mp3